

## Thématiques des classes de seconde GT

2GT1 : Section Rugby et foot (réservé aux élèves admis en sections sportives sur sélection en mai)

2GT2 : Horaires aménagés (ouvert aux élèves avec une pratique sportive ou artistique intensive, justifiée par une attestation d'un minimum de 3 séances / semaine)

2GT3 : Théâtre

L'objectif de la coloration est de fédérer une classe autour d'un projet théâtral menant à une représentation finale, soit jeux de saynètes, soit adaptation d'une pièce existante. En travaillant autour d'un projet collectif, cela permet de travailler la confiance en soi pour vaincre les inhibitions, la mémorisation, la maîtrise du corps et de la voix mais aussi de prendre plaisir à s'exprimer à l'oral ou à écrire.

2GT4 : Rencontres autour de la musique

Développez votre culture musicale et partagez votre passion pour la musique avec d'autres élèves européens grâce à un projet collaboratif eTwinning (à distance). Vous découvrirez de nouveaux univers musicaux et participerez à des sorties culturelles locales (cinéma, concert ou théâtre).

2GT5 : Bien dans tes baskets

Pour les élèves qui souhaitent mieux se connaître, mieux maîtriser leurs émotions, leur attention et mieux coopérer. Nous souhaitons instaurer un climat de confiance et d'entraide dans la classe, afin de mieux se connaître, mieux apprendre et donc mieux réussir au lycée (confiance en soi, concentration, gestion des émotions, relaxation...) avec des rituels instaurés.



2GT6 : Astronomie

Cette classe à projet propose une approche des programmes où l'astronomie a une place de choix dans différentes matières. Le temps fort de l'année est un séjour d'étude de quelques jours au centre astronomique de Saint Michel l'Observatoire, près de l'OHP (Observatoire de Haute-Provence), avec des observations scientifiques (spectroscopie, imagerie).

2GT7 : Acteurs du changement

Pour ceux qui se sentent concernés par ce qui se passe autour d'eux ! Tu veux ouvrir ton regard sur le monde, comprendre ses enjeux et surtout faire bouger les choses ? Alors engage-toi dans cette classe pour devenir acteur du changement !

## 2GT8 : Arts, Culture et Médias

Les élèves vont découvrir les arts, la culture et les médias sous toutes leurs formes. Ils vont construire des liens entre les apprentissages des différentes disciplines grâce à un travail transversal, notamment à l'oral avec la culture journalistique. Plusieurs temps forts seront proposés avec des sorties culturelles (théâtre, cinéma, concert, danse, opéra, visite de musées ou de lieux culturels), du travail par projet pour motiver et renforcer les liens entre les élèves (concours des Unes, affiches, théâtre en anglais, festival du film d'animation) et en interdisciplinarité (Anglais, Espagnol, Français, Histoire-Géographie).



## 2GT9 : Cinéma

Cette classe permet aux élèves de découvrir le cinéma sous différents angles : visionnage d'environ cinq films dans l'année, travaux d'analyse et de critique, étude de scènes, rencontres avec des professionnels du cinéma et réalisation d'un court métrage, de l'écriture du scénario au tournage. Le cinéma est un peu le « fil rouge » de l'année et lorsque les thèmes abordés s'y prêtent, les enseignants d'anglais, d'histoire-géographie, de sciences économique et sociale et de français enrichissent leurs cours avec des extraits de films.

## 2GT10 : Filles, garçons : osez les sciences

L'objectif est de favoriser l'intérêt pour les sciences à travers des rencontres avec des professionnels montrant la diversité des parcours dans les sciences, en particulier des femmes scientifiques, des lectures scientifiques et des visites de lieux de recherche ou de production scientifique.

## 2GT11 : Robotique

Cette classe s'adresse à des élèves ayant choisi l'option sciences de l'ingénieur. L'objectif est de concevoir et réaliser en équipe, un robot dans l'optique de participer à un concours national. Elle permettra aux élèves de développer des compétences dans les domaines de la conception et de la programmation en mode projet 2h30 par semaine, incluant le programme SNT.

## 2GT12 : Sciences de l'innovation

Cette classe s'adresse à des élèves qui ont choisi l'option sciences de l'ingénieur et propose de travailler en équipe sur des projets technologiques innovants choisis par les élèves. L'objectif est de réaliser un prototype en mode projet 2h30 par semaine, incluant le programme SNT.

## 2GT13 : Apprendre avec les sciences cognitives

En s'appuyant sur les sciences cognitives, former les élèves à des méthodes d'apprentissage efficaces. L'objectif est de les rendre autonomes dans l'utilisation de quelques outils de métacognition très utiles pour la suite de leur scolarité et de leurs études.

## 2GT14 : Défense

Cette classe s'inscrit dans le cadre du renforcement du lien Armée/Nation, parrainée par la 6<sup>ème</sup> compagnie du 27<sup>ème</sup> BCA, qui fait l'objet d'une journée d'immersion. Elle s'adresse aux élèves intéressés par les métiers liés à la défense : armée, police, gendarmerie, sapeurs-pompiers, maître-chien, cybercriminalité, etc. Le travail s'appuie sur la participation au prix régional « Mémoire, Histoire et Transmission » et au concours AMOPA, dans le cadre du projet « Plaisir d'écrire ». Le thème « Mémoire et Justice » fera l'objet d'une sortie scolaire à la Maison d'Izieu dans l'Ain.